Asociácia národných športov a hier národov republiky Sakha (Jakutsko)

“Sakhaada-Sport"

Štátna inštitúcia republiky Sakha (Jakutsko) "Republican center of national

sports named V.Manchaary”

Medzinárodná federácia mas-wrestlingu

Ruská federácia mas-wrestlingu

Federácia mas-wrestling republiky Sakha (Jakutsko)

**MAS - WRESTLING**

**Pravidla súťaže**

Jakutsk, 2013

"1

**Úvod**

V posledných rokoch je v Rusku a v mnohých európskych, ázijských a

amerických štátoch veľmi populárny staroveký šport - mas-wrestling. Rodiskom maswrestlingu

je republika Sakha (Jakutská republika), súčasť Ruskej federácie.

Mas-wrestling, ktorý je silným a pôsobivým bojom jednotlivcov, je národným

športom Jakutska. Bez akéhokoľvek preháňania je tento, na prvý pohľad jednoduchý, druh športu unikátny. Vyžaduje univerzálny telesný tréning športovca. Všetky jakutské osobnosti, ktoré vyhrali najlepšie svetové ocenenia vo svojich športoch, sa venovali taktiež mas-wrestlingu vytrvale už od útleho detstva. Jedinečnosť tohto druhu bojového umenia spočíva takisto v tom, že nikde inde na svete neexistuje šport obdobný. Príprava týchto pravidiel prebiehala za účasti odborníkov z "Republican center of national sports named after V.Manchaary", zástupcov komisií Medzinárodnej a Ruskej mas wrestlingovej federácie, športových rozhodcov, trénerov a ďalších

profesionálov. Pravidla boli schválené Kongresom Medzinárodnej mas-wrestlingové federácie 24.novembra 2012 v Moskve. Pravidla objasňujú kľúčové otázky organizácie, vedenia a hodnotenia súťaží pre mas-wrestling, ďalej vysvetľujú požiadavky na vybavenie miesta konania súťaže a podávanie správ o ich výsledkoch.Tieto pravidlá sú úradným normatívnym dokumentom a sú záväzné pre konanie súťaží v mas-wrestlingu. Pravidlá sú určené pre športových rozhodcov, trénerov, športovcova organizátorov Tréningové a súťažné procesy v praxi ukázali nutnosť uvedenia určitých zmien, presnejších vysvetlení a doplnení v rokovacom poriadku vedenia súťaže. Takisto prudký rozvoj mas-wrestlingu ako druhu športu priniesol potrebu viac špecifikovať podobu hodnotenia súťaže pre predchádzanie prípadným sporom. Príprava týchto Pravidiel prebiehala za účasti odborníkov z "Republican center of national sports named after V. Manchaary", oddelenia Národných športov a ľudových hier z Ústavu telesnej kultúry a telovýchovy z North-Eastern Federal University pomenovanej podľa Maksima Kirivocha Ammosovova a Mas-wrestlingové federácie republiky Sakha ( Jakutsko), skladajúcej sa z: Grigorjev IY, Kolodko NA, Sharin VY,Afanasiev AT, Mokhov AA, Tsukanov VA, Jakovlev GI, Sharin DI, Borokhin MI,Zacharov AA, Korotov VP, Belolyubskiy IP, Konstantinov NE.

"2

**Kapitola I. Štruktúra a metódy súťaže**

**Článok 1. Štruktúra súťaže**

1. Štruktúra súťaže:

a) individuálne;

b) individuálne- tímové;

b) tímové.

2. Štruktúra súťaže je určená pravidlami súťaže.

**Článok 2. Systém a metódy súťaže**

Systém súťaže musí byť uvedený v pravidlách súťaže. Súťaže vo všetkých

váhových kategóriách začínajú a končí v 1 (jednom) alebo v 2 (dvoch) dňoch.

Váženie v každej váhovej kategórii sa môže konať deň pred alebo v deň

súťaže v tejto váhovej kategórii. Postup zápasu medzi účastníkmi je určený losom a ďalej zvoleným systémom súťaže.

**1. Systém s vyradením po dvoch prehrách.**

Zostavovanie párov v každej váhovej kategórii je stanovené číselným poradím

pri losovaní. Na tomto základe sú vytvorené dvojice v nasledujúcom poradí:

. súťažiaci č. 1 sa stretne so súťažiacim č. 2;

. súťažiaci č. 3 - súťažiaci č. 4;

. súťažiaci č. 5 - súťažiaci č. 6;

. súťažiaci č.7 - súťažiaci č. 8;

. súťažiaci č. 9 - súťažiaci č. 10, atď.

V prípade nepárneho počtu súťažiacich v danej váhovej kategórii súťažiaci

s posledným číslom pokračuje do ďalšieho kola bez víťazných bodov a bude prvým v tabuľke pre ďalšie kolo stretnutia dvojíc. Tuto pozíciu si udrží do tej doby, než ďalší súťažiaci, ktorý je na nepárnej pozícii, neprevezme jeho miesto. Napríklad: druhé kolo pre deväť účastníkov v jednej váhovej kategórii je tvorené takto: 9-1, 2-3, 4-5, 6-7, 8 - voľný.V druhom kole bude 6, 10, 14, 18, 22, 26 atd. súťažiacich, nezostanú voľní dvaja súťažiaci – štyria účastníci s najvyššími číslami sú kombinovaní v pároch nasledovne: skupina o šiestich (6) účastníkoch - 2-5, 4-6, o desiatich (10) účastníkoch -6-9, 8-10, atd. Vo všetkých prípadoch musia byť vytvorené páry a to preto, aby v jednom kole nezostali voľní dvaja (2) súťažiaci a rovnakí súťažiaci nebol voľný dvakrát.

Ak sú v ďalšom kole len dvaja športovci, ktorí majú jednu alebo žiadnu prehru, tak prvé miesto patrí športovcovi, ktorý vyhral vzájomný zápas medzi nimi.

Tretie miesto patrí športovcovi s najvyšším počtom bodov medzi ostatnými súťažiacimi v danej skupine. Ak dvaja športovci dosiahnu rovnaký počet bodov, tretie miesto náleží víťazovi ich vzájomného zápasu. Za predpokladu, že sa v predchádzajúcich kolách neutkali, bude zápas uskutočnený.

"3

V prípade, že sú traja (3) nevyradení športovci, rozhodujú výsledky ich

priamych zápasov : výsledky víťazných zápasov s dvomi (2 ) športovcami sú sčítaní - z tohto výsledku vychádza počet prehraných zápasov a kvalifikovaný indikátor, ktorý ukazuje víťazného súťažiaceho. Ďalšie umiestnenie športovcov je dane zostupne podľa tohto indikátoru (najvyššie miesto sa udeľuje tým, ktorí majú najväčší ukazovateľ kvality). Za predpokladu rovnakých kvalít - rovného, identického počtu bodov získaných vo všetkých zápasov – sa vychádza z váhových výsledkov športovcov (na základe váhového predsúťažného protokolu). Športovec s nižšou hmotnosťou má výhodu.

Pozícia umiestnenia od štvrtého miesta ďalej je závislá na počte bodov v

predchádzajúcich kolách. V prípade rovnosti bodov u dvoch alebo viacej športovcov sa ich umiestnenie stanoví na základe posúdenia nasledujúcich faktorov: víťazstvo vo vzájomnom zápase (pri určení pozície dvoch účastníkov); ďalšie víťazstvo; menším počtom porážok.

**2. Systém s vylúčením po dvoch porážkach vo dvoch úvodných skupinách**

**pre určenie finalistu.**

Súťažné číslo každého účastníka je určené losom. Účastníci, ktorí majú vyššie

čísla tvoria skupinu "A", nižšie čísla - skupina "B". Posledné kola zahrňujú športovci, ktorí vybojovali 1., 2. a 3. miesto v skupine"A" a "B". Športovci, ktorí obsadili 1. miesto v skupinách súťažia o 1. a 2. miesta celkovo; športovci, ktorí boli na 2. Mieste súťažia o 3. a 4. miesta; športovci na 3. miestach súťažia o 5. a 6. miesta atd.

**3. Systém priameho vyrazenia zo zápasu so zlučeným finále.**

Súťažné číslo každého účastníka je určené náhodným losom. Vzájomné

zápasy určujú vylosované čísla súťažiacich (č. 1 sa stretne s č. 2, č. 3 s č.4 atd.).Stretnutie prebieha systémom priameho vyradenia so spojeným zápasom pre súťažiacich, ktorí boli porazení v semi-finálových kolách. Zápasy začínajú športovci porazenív semifinále, ich víťaz obsadí 3 . miesto.

**4. Systém s vyradením po dvoch prehraných zápasoch s rozdelením do**

**skupín “A” a “B” po prvom kole.**

Súťažné číslo každého účastníka je určené náhodným losom. Vzájomné

zápasy určujú vylosované čísla súťažiacich (č. 1 sa stretne s č. 2 , č. 3 s č.4 atd .) Po prvom kole sa súťažiaci rozdelia do skupín “ A” a “ B”. Športovci, ktorí vyhrali svoje zápasy, sú umiestnení do skupiny “A” až do tej doby, pokiaľ nedosiahnu finále. Ich protivníci, ktorí prehrali svoje zápasy pokračujú rovnako v skupine“ B” a môžu Dosiahnuť maximálne tretie ( 3 rd) miesta. Športovci sa vzájomne nesmú spolu Stretnúť dvakrát, počíta sa výsledok ich prvého zápasu. Prípadne neumiestnenia , lichý, súťažiacich ide automaticky do druhého kola v skupine “A”, kto má prvé číslo v druhom kole a stretne s víťazom prvého páru z prvého kola. V druhom kole v

"4

skupine “B” sa súťažné dvojice vytvoria v súlade s vylosovanými číslami; súťažiacich, ktorí prehrajú sú vyradení.

**5. Kruhový systém.**

V tomto systéme sa každý účastník stretne s každým účastníkom.

**6. Olympijský systém.**

Zloženie zápasu je dané o číselnom poradí pri losovaní, športovcov sú

Vylúčení po prvej porážke. Je možné použiť vyraďovacie kolá kvalifikácie.

Ibaže je počet účastníkov v rovnakej váhovej kategórií menší než päť (5), použije sa v tejto váhovej kategórií kruhový systém. Postupy pri rozhodováni tímového šampionátu v individuálnej-tímovej a tímové súťaže budú určené v prehlásení (nariadenia) o súťažiach.

**Dôležitá poznámka :**

Mas-wrestlerim diskvalifikovaným pre krutosť, nedostavenia sa, nekalou súťaž,

neúctu k súperovi alebo rozhodcom sa nepripisuje žiadné miesto. V tomto prípade sa mas-wrestler, ktorý by sa mal stretnúť s diskvalifikovaným športovcom, bude súťažiť s ďalším športovcom v poradí.

**Kapitola II. Organizacia súťaží**

**Článok 3. Vekové skupiny**

Súťažiaci sú rozdelení do následújucích vekových skupín:

**Č ís lo Skupina V ek**

**1** Juniori chlapci 12-14 rokov

**2** Seniori chlapci 15-17 rokov

**3** Dievčatá 15-17 rokov

**4** Juniori 18-21 rokov

**5** Juniori dievčatá 18-21 rokov

**6** Muži 18 rokov a starší

**7** Ženy 18 rokov a starší

**8** Muži veteráni Masters I

40-49 rokov

**9** Muži veteráni Masters II

50 rokov a starší

**1 0** Veteráni ženy 40 rokov a starší

"5

**Článok 4 . Váhové kategórie**

Súťažiaci sú rozdelení do nasledujúcich váhových skupín (kg):

Vek je kontrolovaní na všetkých majstrovstvách a súťažiach v priebehu záverečnej kontroly pred vážením súťažiacich. Pre túto kontrolu je nutné, aby vedúci každej skupiny súťažiacich predložil rozhodcovi nebo hlavnému rozhodcovi nasledujúce dokumenty: žiadosť o účasť potvrdenou príslušným lekárom; cestovný pas alebo preukaz totožnosti s fotografiou športovca;

poistnou zmluvou na úrazové, životné a športovne poistenie Každému účastníkovi môže byť povolené súťaženie len v jednej váhovej kategórií – v tej, ktorá odpovedá hmotnosti behom oficiálneho váženia súťažiacích .

**Článok 5. Oblečenie**

Podoba oblečenia chlapcov, juniorov, mužov a mužských veteránov - športové

šortky (trenírky) s dĺžkou nezakrývajúce kolená, ľahké topánky bez hrotov (topánky,tenisky), povolené nosenie ponožiek až k kolenám.Podoba oblečenia pre dievčatá, juniorky, ženy a ženské veteránky – športovné šortky (kraťasy) s dĺžkou nezakrývajúce kolená, športovné tričko alebo tielko (top), ľahké topánky bez hrotov (topánkytenisky),povolené nosenie ponožiek až k kolenám. Športovec musí dodržiavať farbu podľa platformy na ktorej bude súťažiť.

Je povolené používať brušné pásy v šírke nepresiahujúce 100 mm, chrániče

kolien, lakeť a zápästia. Ďalej môžu byť použité prostriedky bez lepiacích vlastností –napr. prášky zvyšujúce trenie rukou na tyči, ako je napríklad oxid horečnatý (magnézium) alebo kalafuna. V prípade otlakov na ruke môže byť na doporučenielekára použitá náplasť.

**Chlapci Dívky Junioři Junioři dívky Muži Ženy Veteráni**

**Junioři Senioři** Mu ži MA

STERS I

Mu ži MA

STERS II

Žen y

40 50 50 60 50 60 55 65 70 60

50 60 60 70 60 70 65 75 +70 70

60 70 70 80 70 80 75 85 +70

70 80 +70 90 80 90 85 +85

+70 +80 105 +80 105 +85

+105 125

+125

"6

Zakázané je súťažit po ohlásení začiatku súťaže s náramkom, prstene na

prstách, hodinkami, klobúkom alebo čiapkou a v oblečení, ktoré nieje výššie uvedené. Účastníci môžu mať na oblečení logo a názov sponzora (IMWF určenéveľkosti) na šortkách (kraťasoch) a na tielku (topu) alebo tričku (ženy).

Článok 6. Inventár

**Doska / Platforma**

Doska je hladká, bez ostrých hrán, dokáže odolať záťaž 600 kg / m 2, v rozmeroch: šírka - 4-5m, dĺžka - 5-6 m, výška – 20-80 cm. Povrch plošiny je veľký - 2 m x 4 m, ďalej by mala byť poťažená materiálom s hladkým povrchom (drevotrieskové dosky, drevovláknité dosky, atd.)

**Stĺpik na doske**

Stĺpik na doske by mal mať tieto rozmery: Pre muža a ženy: dĺžka vnútornej strany - 2 m (medzi bočnicami), výška - 24 cm, šírka - 5 cm, výška hornej zaoblenej hrany - 1 ,5 cm, okraje hornej zebier musia byť vždy hladké a zaoblené; Pre chlapca a dievča: dĺžka vnútornej strany - 2 m (medzi bočnicami), výška - 22 cm, šírka – 5 cm, výška zaoblenej hornej hrany - 1 ,5 cm, okraje hornej zebier musia byť vždy hladké a zaoblené; Stĺpik musí mať pred štartovnú časť označená kontrastnými líniami, ktoré sú umiestnené na vnútornej strane z priečnej osy stĺpika (50 cm). Stĺpik by mal byť pevne zatvorený z oboch strán. Postranné držiaky by mali mať dĺžku 50 cm, šírka 10 - 15 cm, výška 2 -4 cm pod steny dosky, vždy hladký , bez ostrých uhlov a hrán. Doska a postranné držiaky sú vyrobené z modrínu alebo iného odolného dreva.

**Tyčka**

Tyčka je vyrobená z brezy alebo iného odolného dreva, má valcovitý tvar v

následujúcich rozmeroch:dĺžka 45 - 50 cm, priemer 33 mm (môže byť vystúžená, ale povrch musí Byť drevený). Vhodnosť dosky, stĺpiku dosky a tyčky posúdi hlavný rozhodca a zástupca organizácie vykonávajúci súťaž, túto skutočnosť zaznamenávajú do príslušného formulára (Aplikácia).

"7

**Článok 7. Lekárská služba**

Pre účasť v súťaži sa musí každý súťažiaci podrobiť lekárskej prehliadke a predložiť lekárske potvrdenie. Organizátor súťaže musí zaistiť lekársku starostlivosť k overeniu daných lekárskych potvrdení, ktoré sú predložené pred kontrolným vážením súťažiacich a tak aj zabezpečiť lekársku starostlivosť po celú dobu súťaže. Zdravotnícky personál pracuje v priebehu celého priebehu súťaží. Pred samotným zvážením športovca lekár kontroluje zdravotný stav

účastníka. V prípade, že je účastník nemocný alebo je jeho zdravotný stav

nebezpečný pre neho či jeho súpera, športovcovi nebude povolená účasť v súťaži Po celý priebeh stretnutia musí byť zdravotnícky personál pripravený poskytnúť Prvú pomoc v prípade zranenia športovca a tak isto rozhodovať o tom, bude športovec schopný pokračovať v stretnutí.

**Článok 8. Funkcie zdravotníckého personálu**

Lekár je oprávnený kedykoľvek zabrániť športovcovi v stretnutí, podáva hlásenie Rozhodcovi stretnutie a to vtedy, keď to vyžaduje zdravotný stav športovca. Ďalej môže lekár zastaviť zápas kvôli zdravotnému stavu jedného zo súťažiacich, ktorí nie sú schopní ďalej pokračovať v stretnutí.

Športovci nemajú dovolené opustiť platformu s výnimkou prípadu vážneho

zranenia, ktoré vyžaduje bezprostrednú lekársku pomoc. V prípade zranenia športovca musí rozhodca požiadať lekára, aby okamžite zasiahol a zistil, prečo je zastavenie zápasu odôvodnené. Ibaže lekár potvrdí, že prerušenie zápasu je úmyselné, musí rozhodca požiadať postranných rozhodcov alebo vedúceho platformy o uvalenie sankcií na súťažiaceho. Keď dôjde k zjavnému poraneniu alebo krvácaniu sú lekári poskytnúť dostatok času na ošetrenie a rozhodnutie, že je súťažiaci schopný pokračovať v zápase, maximálne však 3 minúty na celý zápas. Pokiaľ pretekár nie je schopný pokračovať v stretnutí po 3 minútach, prehráva tento zápas. Športovec, ktorý zámerne zastaví zápas, ale nie je zranený alebo nekrváca, automaticky dostane varovanie.

**Článok 9. Dopingová kontrola**

Nie je povolené užívanie látok určených k umelému zvyšovaniu výkonnosti

športovca. V tomto prípade sú použité pravidlá Svetovej antidopingovej agentúry (WADA) a pravidlá Svetového antidopingového kodexu (WADC).

Účastníci súťaže priradené pod záštitou IMW F, ako aj organizátori a ďalší

účastníci súťaže by nemali brániť v odbere vzorky pro dopingovú kontrolu.

Rozhodnutie o použití sankcií pre športovca, funkcionárov a federácie sú

v súlade s pravidlami WADC a WADA

"8

**Kapitola III. Porota**

**Článok 10. Zloženie panelu rozhodcov**

Súťaž riadi panel rozhodcov: hlavní rozhodcovia, zástupca hlavného rozhodcu, generálny tajomník, vedúci platformy, rozhodcovia (rozhodcovia na platforme), postranný rozhodca, rozhodca-časomerač, rozhodca, rozhodca-tajomník, rozhodca-informátor,lekár, zdravotná sestra. Tím rozhodcov na jednej platforme sa skladá z vedúceho platformy, rozhodca, postranného rozhodcu, rozhodca-sekretár a rozhodca-časomerač. Porota plní všetky povinnosti stanovené v Pravidlách súťaží v maswrestlingu, rovnako tak ako v Pravidlách (rádu) o organizácií jednotlivých turnajov. Rozhodca musí mať odpovedajúcu kvalifikáciu a musí mať kompetencie v súlade s Pravidlami pre was-wrestling. Počet rozhodcov je určený Pravidlami (rádom) súťaží v závislosti na úrovni súťaže, množstvo účastníkov a platforiem. Nahradenie člena panelu rozhodcov na platforme v priebehu zápasu je prísne zakázané, v prípade vážnej nemoci a prítomnosti zdravotných potiaží.

**Článok 11. Hlavný rozhodca (zástupca hlavného rozhodcu )**

Hlavný rozhodca (zástupca hlavného rozhodcu) je zodpovedný za prípravu

a nasmerovanie súťaže a jednotlivých stretnutí v súladu so schváleným prehlásením (rádom) súťaží a týchto Pravidiel.

**Hlavný rozhodca (zástupca hlavného rozhodcu ) je povinný:**

. skontrolovať prípravu miesta kde bude súťaž prebiehať, jeho vybavenie,

zásoby a lekársku pomoc; organizovať porotu (rozdelenie povinností, úvodné stretnutie pred samotnou súťažou a po nej pre certifikáciu výsledkov, a pod.), koordinovať vedúceho platformy, rozhodcu a postranného rozhodcu;

starostlivo sledovať priebeh zápasu, a to bez rušivých vplyvov, a hodnotiť

činnosť ostatných porotcov - či jednajú v súlade s týmito Pravidlami urobiť konečné rozhodnutie v prípade nezhody na výsledkoch zápasu medzi

rozhodcami, postranným rozhodcom a vedúcim platformy a ďalej v počte

poznámok a varovaní;"v prípade konfliktných situácií čakať na stanovisko rozhodcu, postranného rozhodcu a vedúceho platformy. Hlavný rozhodca by nemal byť prvý, kto sa vyjadrí svoj názor, však tak nemá žiadne právo na ovplyvnenie prijatého rozhodnutia;zvážiť protesty a rozhodnúť o nich s porotou súčasne; dať po ukončení súťaže triedenie lehotu na vypracovanie správ a protokolov pre mas-wrestlingovou federáciu a k organizacií ukončenie

súťaže.

"9

**Hlavný rozhodca má právomoc:**

zastaviť alebo pozastaviť súťaž v nepriaznivých podmienkach (počasie,

rušenie verejného poriadku);vykonať úpravu programov a harmonogramu súťaže ak je to nevyhnutné; vykonať včasnú zmenu rozhodcov počas súťaže;

zastaviť zápas v prípade závažného porušenia predpisu a spýtať sa rozhodcu, postranných rozhodcov a vedúceho platformy na oprávnenosť ich rozhodnutia. Po stretnutí s rozhodcami a vedúcim platformy môže zmeniť rozhodnutie (pokiaľ je väčšina hlasov v jeho prospech); prepustiť posudzujúceho rozhodcu ak sa dopustil hrubého porušenia pravidiel alebo nie je schopný plniť si svoje povinnosti; vylúčiť zo súťaže tých účastníkov, ktorí niesú technicky pripravení

alebo sa dopustili hrubého porušenia pravidiel alebo pre ich nesprávny postoj k ostatným účastníkom, divákom či sudcom. Behom prípadne neprítomnosti hlavného rozhodcu v súťaži preberá jeho povinnosti zástupca hlavného rozhodcu.

**Článok 12. Generálný tajomník**

**Generálný tajomník:**

. riadi prácu sekretariátu súťaží;

. zaisťuje registráciu účastníkov;

. je súčasťou tímu rozhodcov pri vážení;

. organizuje losovanie čísiel súťažiacich;

. vytvára program a harmonogram súťaží;

. je vedúcim protokolu súťaží;

. predstavuje poradie zápasov v jednotlivých kolách;

. kontroluje vydávanie protokolov zápasu;

. formuje rozkazy a rozhodnutie hlavného rozhodcu;

. predáva výsledky súťaží k schváleniu hlavnému rozhodcu spoločne

s nevyhnutnými údajmi potrebnými pre záverečné správy;

. so súhlasom vrchného rozhodcu poskytuje informácie zástupcom

športovcov, komentátorom a novinárom;

. pripravuje obecnú technickú správu a po odsúhlasení hlavného

rozhodcu predáva do IMWF a organizácií vykonávajúci športovú

listinu.

**Článok 13. Rozhodca-tajomník**

**Rozhodca-tajomník:**

. v súlade s rozhodnutím poroty zapisuje údaje v odpovedajúcich

stĺpce protokolov o zápase (viď dodatok);

"10

. vystavuje výsledky zápasov na úradnú dosku po vyhlásení výsledkov

zápasu na platforme.

**Č lánok 14. Vedúcí platformy**

**Vedúcí platformy**

Vedúci platformy je zodpovedný za prácu tímov rozhodcov na platforme, ktorý

tvoria rozhodca, postranné rozhodcovia, rozhodca-časomerač, rozhodca-tajomník; ďalej riadí priebeh zápasov a sleduje, či zápas prebieha v súlade

s Pravidlami.Vedúci platformy je vybraný pre svoju zodpovednosť definovanou v pravidlách maswreslingu a je povinný:sledovať pozorne priebeh zápasu bez akékoľvek rozptýlovania; vyjadriť svoj názor vo všetkých situáciach; ohlásiť mikrofónom keď sa v priebehu zápasu domnieva, že je nevyhnutné získať pozornosť hlavného rozhodcu kvôli akejkoľvek situácií (víťazstvo, zakázané metódy atď.) ktorý rozhodca nepostrehne; musí tak urobiť aj v prípade, že rozhodca nepožiadal jeho názor.

**Vedúci platformy je povinný:**

. organizovať a koordinovať prácu tímov;

. hodnotiť akciu súťažiacich;

. prerušiť zápas, ak je to nutné;

. urobiť konečné rozhodnutie o výsledkoch zápasov v prípade nezhody

medzi rozhodcami a postranným rozhodcom;

. informovať hlavného rozhodcu alebo jeho zástupcu o priebehu

zápasu na platforme.

**Vedúcí platformy má oprávnenie:**

. navrhnúť hlavnému rozhodcovi vylúčenie účastníka (športovca);

. zhodnotiť činnosť každého člena panelu rozhodcov;

. predkladať návrhy na prepustenie posudzujúceho rozhodcu hlavnému

rozhodcovi kebyže došlo k hrubému porušeniu pravidiel alebo

rozhodca nie je schopný plniť svoje povinnosti;

. vylúčiť zo súťaže tých účastníkov a rozhodcov, ich chovanie

nezodpovedajúcim požiadavkám týchto Pravidiel;

. zlúčiť svoje povinnosti s rozhodcom-časomeračom.

Vo všetkých prípadoch by vedúci platformy mal behom zápasu upozorniť

rozhodcu na všetko, čo považuje za nutné, zdá sa mu nezvyklé či neodpovedá

vhodnému chovaniu športovcov.

Vedúci platformy zapisuje výsledky do príslušného protokolu a podpisuje

ich na konci zápasu.

V prípade, že vedúci platformy a rozhodca došli k zhode, je ich

rozhodnutie platné bez zásahu hlavného rozhodcu.

"11

**Článok 15. Rozhodca (rozhodca na platforme)**

Rozhodca je zodpovedný za zápas na platforme, ktorý musí prebiehať

v súlade s týmito Pravidlami.

Rozhodca má schopnosť posudzovať nie viac ako 4 zápasy bez prestávky.

Rozhodca stojaci na platforme stojí čelom k hlavnej tribúne, hodnotí technické

akcie športovcov a zaisťuje, aby zápas prebiehal v súlade s Pravidlami súťaže.

**Rozhodca má právomoc definované týmito Pravidlami a musí:**

. previesť kontrolu inventára pred zápasom;

. skontrolovať pripravenosť účastníkov zápasu;

. vyhovieť požiadavkám Pravidiel pre zápas;

. riadiť priebeh zápasu pomocou gest a príkazov rozhodcu;

. správne a včas vyhodnotiť akciu športovca;

. udeliť športovcovi varovanie ak je to nutné;

. vysvetliť vedúcemu platformy dôvody pre svoje rozhodnutie, ak je o to

žiadaný;

. pri vyhlásení výsledkov zápasu sa postaviť čelom k hlavnej tribúne, vziať

za ruku oboch účastníkov a zdvihnúť ruku víťaza.

**Rozhodca preruší zápas keď:**

. jeden z účastníkov bol varovaný;

. jeden z účastníkov bol porazený;

. účastník bol zranený;

. je nutná účasť vedúceho platformy alebo hlavného rozhodcu.

Rozhodca by mal mať plnú kontrolu nad aktivitami oboch súperov, dbať, aby

bezprostredne nasledovali jeho pokyny a požiadavky. Rozhodca spolupracuje

s postrannými rozhodcami, vedúcim platformy a vykonáva svoje povinnosti - sledovať

zápas, vyhýbať sa akýmkoľvek impulzívnym alebo predčasným intervenciám.

Stanovuje začiatok, prerušenia a koniec zápasu.

Rozhodca musí mať červenú pásku na svojom pravom zápästi a modrou na

ľavom. Pomocou prstov ukazuje počet upomienok a varovanie daných športovcoch;

zdvíha pravú ruku v prípade, že varovanie obdržal športovec v červených šortkách

a ľavou rukou v prípade, že varovanie bolo určené športovcovi v modrej farbe.

Pokiaľ se v priebehu zápasu rozhodca vydať varovanie, musí zastaviť zápas.

V prípade sporného rozhodnutia rozhodca musí ukázať s dvomi prstami

hore telom, ostatné prsty zaťaté v päsť.

Rozhodca ukazuje gesto zdvihnuté ruky s natiahnutou otvorenou dlaňou

hore aby predstavil víťaza.

**Rozhodca je povinný:**

. včas prerušiť zápas, nie neskoro či predčasne;

. býť na platforme, ale nebrániť postrannému rozhodcovi, vedúcemu

platformy a hlavnému rozhodcovi vo výhľadu;

"12

. požadovať, aby športovci zostali na platforme pokiaľ nebudú

vyhlásené výsledky;

. vo všetkých prípadoch, keď je vyžadovaná zhoda, najprv požiadať

o stanovisko vedúceho platformy;

. vyhlásiť víťaza po konzultácií s postranným rozhodcom a vedúcim

platformy;

. zaistiť, aby si športovci podali spolu navzájom a tak aj s rozhodcom

ruky po vyhlásení víťazov.

Rozhodca vyžaduje trest pre športovca ktorí sa dopustili faulu alebo krutosti.

**Článok 16. Postranný rozhodca**

Postranný rozhodca je situovaný pred rozhodcom (môže byť sediaci) a to tak, aby mal dobrý výhľad na celú plochu platformy a mohol tak zhodnotiť technické akcie účastníkov a zaistiť, že zápas prebieha v súlade s Pravidlami súťaže. Postranný rozhodca môže posudzovať bez prestávky nie viac než 5 zápasov.

**Postranný rozhodca musí :**

. správne vyhodnocovať kroky oboch súperov;

. vyjadriť svôj názor, používať gestá rozhodcu;

. vyvarovať sa vstupu na platformu ak je nevyhnutné zaujať

pohodlnejší pozíciu pre posúdenie zápasu;

. v prípade potreby vysvetliť vedúcemu platformy a rozhodcovi dôvody pre

svoje rozhodnutia.

**Článok 17. Rozhodca-časomerač**

**Rozhodca-časomerač zaznamenáva čas v súlade s týmito momentami súťaže:**

. po upozornení na začiatok zápasu sa musí športovec dostaviť na

platformu do jednej (1) minúty; po povelu "Olor!" nesmie nasledovať viac

než 30 sekúnd;

. upozorniť športovca pred prvým a druhým, druhým a tretím zápasom

na to, že čas je nie viac než 1 minúta;

. v prípade sporného bodu vyhláseným rozhodcom majú športovci dobu

30 sekúnd pre prípravu na ďalšie pokračovanie v zápase;

. doba trvania zápasu je 2 minúty;

. dĺžka prestávky (timeout), ktorá je maximálne trikrát (3x) pre jedného

športovca na zápas, nepresiahne celkom 3 minúty;

. pred každým zápasom by mal mať súťažiaci odpočinok v dobe trvania

aspoň 15 minút.

Rozhodca-časomerač oznámi vedúcemu platformy a rozhodcovi zneužívanie

časových pravidiel súťaže.

"13

**Článok 18. Rozhodca-informátor**

**Rozhodca-informátor:**

. je zodpovedný za informovanie všetkých účastníkov a rozhodcov;

. povoláva športovca na platformu; oznamuje ďalšiu dvojicu športovcov a výsledok ukončeného zápasu; oznamuje vydávanie varovania a sporných ustanovení (“ ... the first warning”, “ ... the second warning ”, “ disputed”);

. činí oznámenie na základe znamenia hlavného rozhodcu a jeho zástupcu;

. čo najviac informuje účastníka o výsledkoch;

. oznamuje zmeny v programe a v podmienkach súťaže.

**Článok 19. Uniformy rozhodcov**

V závislosti na statu súťaže porota pri výkone svojich povinností **musí nosit:**

. hlavný rozhodca, generálný tajomník, vedúci platformy, rozhodca í tajomník,

rozhodca-časomerač: súdny oblek schválený Medzinárodný

mas-wrestlingovou federácie: čierne sako, biela košeľa, tmavá kravata

a čierne nohavice;

. rozhodca, postranný rozhodca: biela košeľa s krátkym rukávom, biele

nohavice, ľahké topánky s gumovou podrážkou;

**a majú:**

. píšťalku.

Členom poroty nie je dovolené mať na oblečení a obuvi logo alebo meno

sponzora.

**Článok 20 . Gestá a povely rozhodcov**

Gestá:

. *prvý pisk píšťalky rozhodcu* – povolá športovca do stredu platformy k

začiatku zápasu ;

. *«Olor»* (“ sadnúť”) – ruky s dlaňami dole v úrovni ramien a ich položenie

dole

. *«Belem»* - pozor;

. *«Che»* (“ Start”) – spoločne s príkazom zdvihnúť dlaň pravej ruky medzi

účastnikov nad tyčkou ;

. *«Stop!»* alebo pisk píšťalky – prerušenie zápasu;

. *First warning/prvé varovanie:* prerušenie zápasu pomocou píšťalky rozhodcu

alebo príkazom “ Stop!”, dotknutie sa ramená toho, kto porušil pravidlá, zdvihnutia

palce (ostatné prsty zovreté v pästi), ukázanie rukou smerom varovanie a slova “ first

warning!”;

"14

. *Second warning/druhé varovanie:* prerušenie zápasu pomocou píšťalky

rozhodcu alebo príkazom “ Stop!”, dotknutie sa ramena toho, kto porušil pravidlá,

zdvihnutie palca a ukazováka, natiahnutá ruka vo smeru toho, kto porušil pravidlá so

slovom“ second warning”, ukončenie zápasu a pokynom ruky ukázať na víťaza

. *«Disputed provision/ukončenie sporu»* - ruka predpažená pred telom v uhlu

135 stupňov, dva palce nahor, ostatné prsty zovreté v päsť

. *«Win the bout/víťaz zápasu»* - víťaz zápasu sa určí ukázaním otvorenej ruky

v smeru k víťazu

**Gestá a povely rozhodcov**

“Belem”

“Olor”

“First warning”

"15

Predštartovná pozícia …

Súťažiaci obdržal varovanie pre pustenie rukoväťou predtým,

než rozhodca povie: “Che!”

Víťazstvo patrí športovcovi, ktorý vytiahol tyčku

Víťazstvo v zápase patrí športovcovi, ktorý preváži

protivníka s tyčkou

Súťažiaci prehráva ak presiahne oboma nohami

stĺpik na doske

Disputed provision: obaja súťažiaci upadli súčasne

a nemôžu pokračovať v zápase

Disputed provision: rozlomenie tyčky

"16

Akcia “Stoika” (“Stand”)

Akcia “Ushnitskiy”

**Článok 21. Sankcia uvalená na rozhodcu**

V prípade porušenia pravidiel rozhodcu má Medzinárodný mas-wrestlingová

federácia právo učiniť nasledujúce kroky a previesť disciplinárne opatrenia:

. vydať varovanie rozhodcovi (rozhodcom);

. vylúčiť rozhodcu zo súťaže;

. presunúť rozhodcu do nižšej kategórie;

. dočasne rozhodcovi prerušiť jeho činnosť;

. odoprieť právo na posudzovanie a vyňať rozhodcu z poroty.

**Kapitola IV. Priebeh súťaže**

**Článok 22. Váženie športovcov**

Procedúra váženia je postup určený k zaradení súťažiacich do konkrétnej

hmotnostnej kategórie. Súťažiaci má právo sa zúčastniť súťaže len v jednej

hmotnostnej kategórií, a to v tej, ktorá je stanovená počas jeho váženia.

Spôsob a čas váženia je oznámený v Pravidlách (radu) súťaží. Samotný

priebeh váženia by nemal trvať viac než 4 hodiny.Súťažiacemu, ktorý sa oneskorí alebo nedorazí na váženie vôbec, nieje povolené sa zúčastniť súťaže. Zástupca reprezentantov musí poskytnúť usporiadateľovi konečný zoznam účastníkov a to najneskôr 30 minút pred vážením. Potom nebudú povolené žiadne zmeny. Behom jednej (1) hodiny pred vážením majú účastníci možnosť skontrolovať svoju hmotnosť na váhe, na ktorej budú oficiálne vážení. Pri všetkých súťažiacich prebieha váženie po váhových kategóriách alebo tímoch. Pred vážením samotným sú všetci účastníci súťaže podrobení podrobnejšiemu lekárskemu vyšetreniu oficiálnym lekárom súťaže. Športovcovi nebude umožnené určiť svoju váhovu kategóriu ak neprešiel lekárskym vyšetrením. Pri procedúre váženia musí mať účastník u seba doklad s fotografiou preukazujúcich jeho identitu. Váženie každého účastníka prebieha v miestnosti za zatvorenými dverami, kde je Prítomný pretekár sám, jeho tréner alebo zástupca tímu, dvaja (traja) rozhodcovia a lekár.

"17

Účastníci sú vážení v zvláštnej miestnosti alebo za paravanom - muži

v plavkách, ženy v plavkách. Je povolené váženie i bez oblečenia.

Prevážení účastníkovi je povolené, pokiaľ jeho váha neodpovedá váhové

kategórií v žiadosti, ale ne viac než dvakrát pred koncom vážíacej procedúry.

Výsledky váženia sú zaznamenávané v protokoloch a podpísaný hlavným

rozhodcom a generálnym tajomníkom súťaže.

**Článok 23. Losovanie**

Pred zahájením súťaže sú účastníci rozdelení do dvojíc podľa čísiel

získaných losovaním počas váženia. Losovanie je verejné. Očíslované žetóny, ich počet sa rovná počtu súťažiacich, ktorí prešli lekárskym vyšetrením, sú umiestnení vo volebnej urne, sáčku alebo inom, podobnom predmetu. Športovec po zvážení opustí váhy a ide si vylosovať číslo, ktoré bude

použité pre jeho pokračovanie v súťaži. Toto číslo musí byť ihneď zaznamenané v tabuľke, umiestnené na verejne prístupnom mieste a to tak ako príhlasovaci protokol a protokol o vážení.

**Článok 24. Losovanie v pároch**

Zostavenie dvojíc je založené na systéme súťaže, ktorá je uvedená v Pravidlách (radu) súťaží, spoločne s vylosovanými číslami, ktoré si vylosovali súťažiaci po zvážení. Je spracovaný dokument, ktorý jasne stanoví postup, čas prebiehajúcich zápasov a ďalší informácie a podrobnosti o súťaži. Sú vytvorené súťažné dvojice pre všetky kolá súťaže a sú zverejnené tak, aby sa s nimi mohli účastníci sami zoznámiť.

**Článok 25. Diskvalifikácia súťažiacích**

Ak sa súťažiaci nedostaví na platformu potom, čo bolo jeho meno vyvolané než by mal zdravotný dôvod alebo udal dôvod oficiálnemu sekretariátu, tak športovec bude diskvalifikovaný na konci doby stanovenej pre jeho príchod

a v súťaži aj ďalej nepokračuje. Jeho oponent je víťazom tohto zápasu. Pokiaľ sa športovec vyjadruje hrubo či prejavuje neetické chovanie voči oponentovi, ostatným účastníkom, rozhodcom, divákom alebo brutálne či podvodne k rozhodcom, bude okamžite diskvalifikovaný a vylúčeny zo súťaže na základe

rozhodnutia hlavného rozhodcu súťaže. V tomto prípade súťažiaci neobsadí

žiadne miesto. Za predpokladu, že sú pre hrubosť vylučení obaja dva atleti z rovnakého zápasu, budú vyradení na základe Pravidiel. Dvojice vylosované pre budúce kolo by sa mali zmeniť.

"18

V prípade, že vzhľadom k diskvalifikácií bola zmenená súhrnná tabuľka so

zápasmi pred samotným finálom, športovci, ktorí obsadili ďalšie pozície si polepšiav poradí a budú sa zúčastňovať zápasu pre určovanie konečnej klasifikácie.

**Článok 26. Vyhlásenie víťaza**

Spôsob vyhlasovania víťaza závisí na Pravidlách (rádu) súťaží. Na počesť športovcov, ktorý sa umiestnili na 1., 2. a 3. mieste sa vyvesuje vlajka štátu, ktorého reprezentujú a na počesť víťaza hraje jeho hymna.

**Kapitola V. Zápas**

**Článok 27. Povolávanie a predstavenie športovcov**

Stretnutie sa skladá z 2 alebo 3 zápasov. Účastníci sú povolávaní na platformu hlasitým, jasným hlasom v angličtine, Ruštine alebo v jazyku zeme, kde sa súťaž koná. Nie je možno povolávať športovca k účasti v ďalšom zápase, pokiaľ po skončení ich predchádzajúceho zápasu uplynulo menej než 15 minút. okiaľ športovec nedorazí na platformu na prvú výzvu, rozhodca ho vyvoláva každých 30 sekúnd. Pokiaľ športovec nepríde na platformu po tretej výzve, jediskvalifikovaný a neobsadí žiadne miesto. Jeho súper je prehlásený víťazom tohto zápasu. Finalisti, ktorí budú súťažiť o 1. a 2 . miesta, dorazí na platformu so svojimi trénermi. Rozhodca-informátor oznamuje ich výsledky, mena a úspechy hlavnému rozhodcovi, rozhodca, postrannému rozhodcovi a vedúcemu platformy. Pri organizovaní medzi regionálnych súťaží a festivalov je možno príhľiadnúť k národným tradíciám.

**Článok 28. Začiatok, priebeh a ukončenie zápasu**

Pred začiatkom zápasu rozhodca-informátor pozve športovca na platformu.

Športovec by mal vyjsť na platformu po výzve, ale pred uplynutím jednej minúty. Športovec, ktorý bol pozvaný ako prvý, musí zaujať na platforme pole

v červenej farbe na pravej strane od rozhodcu;druhý pozvaný súťažiaci miesto

označené modrej na ľavej strane rozhodcu. Po vstupe na platformu sa účastníci privítajú potrasením rukou s rozhodcom a spolu navzájom. Po pozdrave na začiatku stretnutia, pred prvým zápasom, rozhodca dá príkaz "Olor!" (výzva k posadeniu do východisková pozícia). Medzi zápasy je športovcom poskytnúť čas na prípravu, avšak maximálne 30 sekúnd. Na príkaz rozhodcu "Olor!" sa účastníci posadia naproti sebe proti stredu stĺpku dosky; ich chodidla priliehajú na stĺpik dosky označený ako štartovacia plocha (100 cm); zovrú tyčku tak, že súťažiaci v červenej farbe si vyberie svoju východiskovú pozíciu - buď vnútorné alebo vonkajšie uchopenie tyčky.

Vybrané vnútorné uchopenie ukazuje pozíciu rukou (ľavé uchopenie – ľavá ruka dlaňou hore, pravá ruka dlaňou dole; pravé uchopenie naopak); súťažiaci nemá právo

"19

voľbu uchopenia zmeniť. Športovec, ktorý zvolil vnútorné uchopenie, drží tyčku v strede tak, aby poskytol dostatok priestoru pre vonkajších uchopení; tyčka je držaná nad stredom stĺpku dosky. Druhý športovec bude mať vonkajšie uchopenie. Ruka a prsty by sa nemali vzájomne prekrývať. Po uchopení tyčky by ich športovci nemali púšťať. Športovec, ktorý by tyčku pustil ako prvý, pred povelom rozhodca "Che!" (“ Začnete”), obdrží varovanie. Tyčka by pred týmto povelom mala byť umiestnená nad stĺpkom dosky a paralelne s ním, povolená odchýlka v ľubovoľnom smere je u koncu tyčky okolo pozdĺž osy dosky, stred tyčky musí byť vždy nad stĺpkom dosky . Na prípravu pred štartom je dane maximálne 30 sekúnd (po povelu "Olor!" do povelu "Belem!" (Pozor, pripravte sa)). Pokiaľ po uplynutí tejto doby nebol zápas ukončený, tak rozhodca vydá

varovanie športovci, jeho vinou sa tak stalo. Zápas začína po povelu “Che!". Pauza medzi povelmi "Belem!" a "Che!" by mala byť dlhá 1-1,5 sekundy.

. V prípade víťazstva jedného z atlétov rozhodca zastaví zápas zapískaním na píšťalku alebo povelom "Stop!" a ukáže rukou s otvorenou dlaňou na stranu víťaza. V prípade sporného opatrení (disputed provision), rozhodca zastaví

zápas zapískaním na píšťalku alebo povelom " Stop!”, ukáže gesto s oboma rukami natiahnutými pred sebou s palcom nahor, ostatné prsty zaťaté v päsť. Súťažiacim je poskytnúť ďalší zápas, keď pozícia uchopenia tyčky sa nemení.

Pokiaľ jeden zo športovcov dostal aj druhé varovanie v tomto zápase, rozhodca sa dotkne jeho ramena, ukáže mu gesto s palcom a ukazovákom natiahnutej ruky a zastaví zápas so slovom "Stop!" alebo zapískaním; a potom ukáže rukou s otvorenou dlaňou na stranu víťaza. Doba trvania zápasu je maximálne 2 minúty, ak na konci tejto doby nie je víťaz, tak obaja účastníci nezískavajú bod a skóre je 0:0.V druhom zápase sa uchopenie tyčky mení (vnútornú, vonkajšiu). Pri nerozhodnom skóre po dvoch stretnutí 1:1 vedúci platformy nechá športovca v modrom rohu losovať loptičku z neprehliadnuteľného sáčku, v ktorom sú 4 loptičky (2 červené a 2 modré). Športovec, ktorého farba bola vylosovaná si vyberie pozíciu uchopenia (vnútornú alebo vonkajšiu). Počas zápasu športovec nemá právo opustiť súťažnú zónu (oblasť platformy) bez súhlasu rozhodcu. Ak je to z nejakého dôvodu nutne (športovec je zranený, zmena formy), má právo si športovec so súhlasom rozhodcu vziať si prestávku (time-out) a to 2 krát za celý zápas. Celková dĺžka prestávky nesmie presiahnuť 3 minúty. Pokiaľ po 3 minútach pretekár nie je schopný pokračovať v prerušenom zápase, stráca ich. Na konci zápasu sa rozhodca postaví čelom pred divákov s oboma zápasník mi po svojich stranách a vyhlási víťaza. Potom rozhodca zodvihne ruku víťaza a športovci s potrasú rukami.

"20

**Článok 29. Prerušenie zápasu**

Pokiaľ športovec nemôže ďalej pokračovať v zápase zo zdravotných dôvodov je toto rozhodnutie učinené zo strany lekára súťaže, ktorý tak informuje trénera

športovca a vedúceho platformy; vedúci platformy tak zastaví zápas. Hlavný rozhodca môže prerušiť zápas kvôli vážnemu pochybeniu zo strany rozhodcu. V takých prípadoch by mal však konzultovať. Za žiadnych okolností účastník nemá právo prerušiť zápas sám. V prípade, že zápas bude zastavený kvôli úmyselnému poraneniu mas-wrestera súperom,bude páchateľ diskvalifikovaný a zranený prehlásený za víťaza.

**Článok 30. Tréner**

Počas zápasu môže byť tréner vzdialený minimálne 2 m od okraje platformy.

Okrem pomoci lekárom pri ošetrení jemu zvereného športovca, majú tréneri

prísne zakázané ovplyvňovať rozhodnutie rozhodcov alebo ich urážať. Trénerovi je povolené rozprávať len s jeho zverencom. V prípade nedodržania týchto pravidiel musí rozhodca požiadať vedúceho platformy o upomienku; pokiaľ bude tréne r pokračovať naďalej porušovanie pravidiel môže jej vedúci platformy vyzvať k odchodu alebo jeho zverencovi môže byť udelené varovanie. Potom je trénerovi znemožnené ďalšia účasť v súťaži a nemôže tak naďalej plniť svoje povinnosti. Niemenej športovec môže využiť služieb aj iného trénera.

**Kapitola VI. Zhodnotenie metód a aktivít**

**Článok 31. Zhodnotenie metód a aktivít**

Aktivity účastníkov zápasu sú hodnotené vedúcim platformy a postranným

rozhodcom. V prípade nezhody rozhodcov pri určovaní víťaza učiní rozhodnutie vedúceho platformy alebo hlavný rozhodca.

**31.1. Zakázané akcie a metódy**

Potom, čo zaznie povel "! Olor" a až do konca zápasu športovci majú zakázané: rozprávať k sebe navzájom; rozprávať a dohadovať sa s rozhodcom; siahať na súperovu paži;náhle trhnúť tyčkou pred štartom, vtedy ešte pred príkazom "Che!"; . držať tyčku na jednej strane dosky pred začiatkom;zachytiť tyčku a otáčať s ňou pred štartom;ťahať a priľahnúť tyčku alebo na ruku na doske alebo ponožky na nohu; priliehať nohami, trupom alebo hlavou na krížové zariadení pre upevnenie dosky;

"21

. otáčať tyčkou o viac než 90 stupňov vo všetkých smeroch pozdĺž od osy

dosky; zasahovať/rušiť pred začiatkom zápasu v priestore zápasu.

**31.2. Upozornenie na porušenie pravidiel**

Rozhodca varuje športovca aby musel žiadať o súhlas ostatných členov

súdneho panelu. Varovanie sa používa: pre použitie zakázaného činu alebo metódy; prvému športovcovi, kto pustil svoje zovretie tyčky pred povelom "Che!";

. v prípade, že víťazstvo bolo dosiahnuté použitím zakázaného jednania

alebo takým spôsobom, tak je športovec, ktorý sa nedovoleného jednania alebo metódy dopustil udelené varovanie; jeho víťazstvo sa nepočíta a zápas pokračuje; pre porušenie kázne a pri zjavnom porušení pravidiel môže byť športovec odvolaný zo súťaže.

**31.3. Určenie víťaza stretnutia a zápasu**

Športovec v zápase víťazí pokiaľ: prevážil (pretiahol) tyčku; pretiahol súpera s tyčkou; súper odtrhol obe nohy od hracej plochy; súper dostal druhé varovanie v tomto zápase; súper presiahol jednou alebo oboma nohami až po kolená cez dosku; súper odrhol ruku (ruky) z tyčky; súper sa dotkol dosky alebo bočníc trupom, hlavou,kolenami, stehnami (okrem rukou), alebo priľapol chodidlom na spoj dosky bez dotyku druhej nohy na doske. Za víťazstvo v stretnutí sa športovcovi udeľuje jeden bod, za remízu, alebo prehru nula bodov.

**31.4. Sporné ustanovení / disputed provision**

Disputed provision je deklarované pokiaľ:

a) oponenti upadli v rovnakú dobu a nemôžu pokračovať v zápase;

b) zlomila sa tyčka;

c) oponenti súčasne pustili tyčku;

d) došlo k dotyku ruky súpera na druhého súťažiaceho počas zápasu.

**Kapitola VII. Protest**

**Článok 32. Protest**

"22

Protest musí byť podaný zástupcom tímu v písomnej forme adresované

hlavnému rozhodcovi. Protest je preskúmaný v neprítomnosti dotyčnej poroty -

súdny kolegovia. Počiatočné prehlásenie o proteste koná zástupcasťažovateľa ústne bezprostredne po vyhlásení oficiálnych výsledkov. Písomné prehlásenie o protestu by malo byť doručené najneskôr do 10 minút po oficiálnom vyhlásení výsledkov, rozhodnutí o odvolávaní je zaregistrované písomne.

Protest je zaistený zavedením hotovostného kolaterálu vo výške 100 dolárov

alebo iné čiastky stanovené v Pravidlách (radu) tejto súťaže. Ak je protest uznaný, peniaze sa vracia späť sťažovateľovi. Odporca musí poskytnúť dôkaz o porušenie výsledkov zápasu, predložiť dôkazný materiál vo forme fotografie alebo videa a to v prípade, že kamera umiestnená u súťažnej plochy nezaznamenala spornú situáciu alebo ta je z tohto videa nejasná.

Konečné rozhodnutie o proteste, ktoré nasleduje po podrobnejšom štúdiu

a sledovania videa a fotografií, oznamuje porota alebo hlavný rozhodca súťaže po konzultácií s rozhodcami a vedúcim platformy.

**Kapitola VIII. Výklad pravidiel**

**Článok 33. Zmeny pravidiel a nepredvídané udalosti**

Výkonný výbor IMWF má výhradní právo interpretovať pravidla výkladu

niektorých článkoch. V prípade súdneho sporu má platnosť len ruské znení Pravidiel. Národná federácia iných štátov môže prekladať tento dokument do svojich oficiálnych jazykoch.

Každý rozhodca súťaže v mas-wrestlingu by tieto Pravidla mal mať.

**Dodatky**

**Slovník pojmov**

Každý člen poroty by mal dôkladne naštudovať daný slovník a používať ho. Tento slovník obsahuje oficiálne frázy, ktorými rozhodcovia komunikujú navzájom medzi sebou a takisto so športovcami. Aktivity a gestá rozhodcov

**Angličtina Jakutština**

**Hi Ilii tutuhun**

*Pozdrav. Vkročení na platformu, účastníci sa uvítajú s rozhodcom a so sebou*

*navzájom potresením ruky.*

"23

**Sit down, please Оlоr!**

*Mas-wrestleři sa posadia na platformu do výchozí pozície k sebe čelom.*

**Hold the st ick Тuttubut!**

*Výzva k uchopeniu tyčky.*

**Attention, please Belem!**

*Výzva k pripraveniu na zápas (ready or attention).*

**Start Che!**

*Začiatok zápasu.*

**Finish Tohtoo!**

*Ukončenie zápasu.*

**Drawing Zherebyevka**

*Pri skóre1-1 previesť losovánie výhry.*

**Сontroversial Myokkyordakh tygen**

*Kontroverzný bod v priebehu zápasu.*

**Notice Seretii ylaary gynnyn**

*Rozhodca varuje mas-wrestlera pred udelením varovania.*

**Warning Seretii**

*Varovanie behom zápasu pre porušenie pravidiel. Udeľuje sa dve varovania.*

**Penalty Seretii**

*Penalizácia pre porušenie pravidiel pre mas-wrestlera.*

**Do not speak Kepsetimen!**

*Nehovorte počas zápasu.*

**Harm Kuttallakh, seren!**

*Riziko pre športovca, možnosť zranenia.*

**Fault Kenyllemmet**

*Zakázaný zákrok alebo technické porušenie pravidiel.*

**Do not thrust Oluyuma**

*Neťahajte, držte späť tyčku nad stĺpkom na doske.*

"24

**Time out Tohtobul**

*Ak jeden mas-wrestler náhle preruší súťaž pre neodkladné ošetrenie či pre*

*akýkoľvek dôvod, rozhodca po pokyne časomeračovi k zastavení časomieru.*

**Centre Ortotugar**

*Mas-wrestleri musia vrátiť tyčku do stredu a pokračovať v zápas tu.*

**Intervention Byhaarsyy**

*Rozhodca na platforme alebo vedúci rozhodca platformy požaduje pohovor s*

*rozhodcom druhé strany.*

**Out Tyhylge tahygar**

*Behom zápasu nemá súťažiaci právo opustiť súťažnú plochu (platformu) bez*

*povolenia rozhodcu platformy.*

**OK Syop**

*Akcia/aktivita sa počíta (bola posúdená správne). Súhlas k niečomu.*

**Disregard Aaghyllybat**

*Toto slovo znamená, že aktivita nie je platná/započítaná. Vyjadrenie*

*nesúhlasu.*

**Touch Taariyda**

*Rozhodca informuje o dotyku tela, hlavy alebo kolenného kĺbu na stĺpe na*

*doske.*

**Loss Hottordo**

*Oponent bol porazený.*

**Disqualification Kyrehtehiitten uhullar**

*Diskvalifikácia pre nevhodné chovanie alebo brutalitu.*

**Finish Bytte**

*Ukončenie zápasu.*

**Time Birieme**

*Pri tomto povele rozhodca preruší časomieru alebo ju opäť zapne .*

**Gong Gong**

*Zvuk gongu signalizuje začiatok alebo ukončenie zápasu.*

**Jury Sujuyalar**

*Porota.*

"25

**Referee Arbitr**

*Člen panelu rozhodčích, rozhoduje zápas na platforme.*

**Chief referee Pomost salayaachita**

*Člen panelu rozhodcov, ktorý je zodpovedný za aktivity na platforme.*

**Consultation Sybelehii**

*Pred rozhodnutím o diskvalifikaci ísúťažiaceho alebo u iného rozhodnutia,*

*na ktorom nepanuje jednoznačná zhoda, vedúcií platformy musí previesť konzultáciu s*

*rozhodcom.*

**Рrotest Protest**

*Vyhlásenie protestu s rozhodnutím.*

**Doctor Emchit, Byraas**

*Výzva pre lekára.*

**Winning Kyayii**

*Rozhodca oznamuje víťaza.*

*Při vývoji těchto pravidel asistovala*

*pracovní skupina z “ Republican center of national sports named V.Manchaary”,*

*Oddělení národních sportů a lidových her z Ústavu tělesné kultury a tělovýchovy z North-Eastern Federal*

*University pojmenované po M.K. Ammosovovi*

*a*

*Mas-wrestlingová federace republiky Sakha (Jakutsko) složená z:*

*I.Y. Grigoriev, N.A. Kolodko, D.I. Sharin, M.I. Borokhin, A.T. Afanasiev,*

*A.A. Zakharov, E.P. Kudrin, N.Z. Chukrov, V.P. Korotov*

*Autor projektu - Innokentiy Grigorjev Fotografie Vladislav Korotov, Alexander Nazarov*

*Design a layout Vladislav Korotov, Steven Michaelson,*

*e-mail: modun@mail.ru* [*www.modun.ru*](http://www.modun.ru/)

*Přeložila do českého jazyka:*

*Česká asociace silového přetahování, z. s.*

*(Czech Mas Wrestling Association)*

*ič: 03833844*

*email: info@mas-wrestling.cz*

*tel.: +420 773 290 226*

"26